

Wedstrijdreglement Basisscholen Smashbaltoernooi 2025

Algemene regels

-  Het basisscholen smashbaltoernooi is bedoeld voor kinderen uit de groepen 3/4, 5/6 en 7/8.
-  Groep 3/4 speelt van 09.45-12.00 uur tenzij vooraf anders gemeld door de wedstrijdleiding. De prijsuitreiking voor groep 3/4 vindt plaats rond 11.45 uur.
-  Groep 5/6 speelt van 08.45-12.00 uur tenzij vooraf anders gemeld door de wedstrijdleiding. De prijsuitreiking voor groep 5/6 vindt plaats rond 11.45 uur.
-  Groep 7/8 speelt van 12.45-16.00 uur tenzij vooraf anders gemeld door de wedstrijdleiding. De prijsuitreiking voor groep 7/8 vindt plaats rond 15.45 uur.
-  Alle wedstrijden worden gespeeld in Sporthal Oost, IJmuiden.
-  De sporthalkantine is geopend voor consumpties.
-  EHBO is aanwezig.
-  De teams dienen zich aan te melden bij de wedstrijdleiding voor aanvang van het toernooi. Bij de aanmelding wordt het definitieve speelschema uitgedeeld.
-  Teams geven zich op zonder coach. De organisatie zorgt voor begeleiding van de teams.
-  Alleen deelnemers, organisatie en docenten zijn toegestaan op en rond de velden. Ouders/begeleiders kunnen plaatsnemen op de tribune om aan te moedigen.
-  In de sporthal mag alleen gespeeld worden op zandschoenen zonder zwarte zolen. Deze schoenen dienen schoon te zijn.
-  De kleedkamers zijn **gesloten**. Omkleeden kan thuis voorafgaand aan het toernooi. Iedereen kan op de tribune zijn of haar spullen neerleggen en de juiste schoenen aantrekken. LET OP: laat geen waardevolle spullen onbeheerd achter. De wedstrijdleiding is niet verantwoordelijk voor verdwenen kleding, voorwerpen, etc.
-  De wedstrijdleiding is niet verantwoordelijk voor eventuele ongevallen.
-  Tijdens het toernooi kunnen foto en/of video opnames gemaakt worden voor promotiedoeleinden.

Algemeen spelreglement

Toernooiopzet

-  In de eerste speelronde beginnen alle teams op het laagste niveau (voor groep 3/4 niveau 0, voor groep 5/6 niveau 1 en voor groep 7/8 niveau 2).
-  Gedurende de pauzes worden nieuwe poule-indelingen gemaakt door de wedstrijdleiding. De winnaars van iedere poule gaan een niveau omhoog (zie spelregels per niveau). De verliezers blijven op het niveau spelen waar ze al speelden. Tijdens de pauzes worden de regels voor het volgende hogere niveau voorgedaan door de teambegeleiders.

Speelveld

-  Een wedstrijdveld is een badmintonveld waarbij de buitenste lijnen gebruikt worden. De service (onderarms) wordt geslagen vanaf de 2-meter lijn.
-  Het net wordt op 1,50 m (bij groep 3/4 op 1,20 m) gehangen zodat iedereen goed over het net kan smashen.

Teams

-  Een team bestaat uit **2 of maximaal 3 speler(ster)s** waarbij het niet uitmaakt hoeveel jongens/meisjes in het team zitten. Afhankelijk van de aanmeldingen kan de wedstrijdleiding ervoor kiezen om eventueel aparte jongens/meisjes/mix-poules te maken.
-  Bij een team van 3 spelers draait de 3^e speler in als er ingegooid of geserveerd moet worden.

Spelverloop

-  Het team als eerste genoemd op het wedstrijdbriefje staat links van de scheidsrechter en mag beginnen met ingooien of serveren.
-  De teams die niet spelen zijn tellers/scheidsrechters en blijven de gehele ronde bij het veld.
-  De organisatie regelt begeleiders die ervoor zorgen dat ieder team op tijd klaar staat om te beginnen.
-  Een wedstrijd duurt 5 minuten. De tijdsduur van de wedstrijden wordt centraal geregeld.
-  Er zijn geen time-outs toegestaan.
-  Het spel stopt zodra het eindsignaal heeft geklonken. De rally wordt niet meer uitgespeeld.
-  De begeleider aangesteld door de organisatie vult de stand in op het wedstrijdbriefje. Protest is niet mogelijk.
-  Wedstrijdbriefjes worden opgehaald door de organisatie.
-  Per gewonnen wedstrijd krijgt een team 2 punten, bij gelijk spel krijgt ieder team 1 punt, en bij verlies 0 punten.
-  Het team met de meeste wedstrijd punten is poulewinnaar. Bij gelijke stand telt de uitslag van de wedstrijd(en) die beide teams tegen elkaar gespeeld hebben. Indien dit ook gelijk is telt het puntensaldo ("doelsaldo") en tot slot de meest gescoorde punten. Indien dit ook gelijk is wordt er door de wedstrijdleiding geloot.
-  Voor alle gevallen waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.

Spelregels per niveau

Groep 3-4

Niveau 0.

-  Team A (altijd de eerste op het wedstrijdbriefje) gooit met 2 handen de bal over het net (dit mag vanaf alle plekken van het veld zolang maar 1-meter afstand gehouden wordt van het net). Na 3x ingooien wordt doorgedraaid en gooit iemand anders uit het team.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiteren.
-  Als team B de bal gevangen heeft rent degene met bal naar het net en smasht/gooit de bal over het net op de grond.
-  Team A probeert de bal te vangen. Ook nu mag de bal maximaal 1 keer stuiteren.
-  Vervolgens rent degene van Team A met de bal naar het net en smasht/gooit de bal over het net op de grond.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net gooit of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort gooit de volgende bal in.

Niveau 1.

-  Team A (altijd de eerste op het wedstrijdbriefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag uitsluitend onderarms. Na 3x serveren wordt doorgedraaid en serveert iemand anders uit het team.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiteren.
-  Als team B de bal gevangen heeft rent degene met bal naar het net en smasht de bal over het net op de grond.
-  Team A probeert de bal te vangen. Ook nu mag de bal maximaal 1 keer stuiteren.
-  Vervolgens rent degene van Team A met de bal naar het net en smasht de bal over het net op de grond.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Groep 5-6

Niveau 1.

-  Team A (eerste op het wedstrijdbriefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag uitsluitend onderarms. Na 3x serveren wordt doorgedraaid en serveert iemand anders uit het team.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Als team B de bal gevangen heeft rent degene met bal naar het net en smasht de bal over het net op de grond.
-  Team A probeert de bal te vangen. Ook nu mag de bal maximaal 1 keer stuiten.
-  Vervolgens rent degene van Team A met de bal naar het net en smasht de bal over het net op de grond.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Niveau 2.

-  Team A (eerste op het wedstrijdbriefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag uitsluitend onderarms. Na 3x serveren wordt doorgedraaid en serveert iemand anders uit het team.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Als team B de bal gevangen heeft wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler gooit de bal omhoog waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Team A probeert de bal te vangen. Ook nu mag de bal maximaal 1 keer stuiten.
-  Vervolgens wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler gooit de bal omhoog waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Niveau 3.

-  Team A (eerste op het wedstrijdbriefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag zowel bovenhands als onderarms. Na 3x serveren wordt doorgedraaid en serveert iemand anders uit het team.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Als team B de bal gevangen heeft wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler speelt de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Team A probeert de bal te vangen. De bal mag maximaal 1 keer stuiten.
-  Vervolgens wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler speelt de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Groep 7-8

Niveau 2.

-  Team A (altijd de eerste op het wedstrijdbriefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag uitsluitend onderarms. Na 3x serveren wordt doorgedraaid en serveert iemand anders uit het team.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiteren.
-  Als team B de bal gevangen heeft wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler gooit de bal omhoog waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Team A probeert de bal te vangen. Ook nu mag de bal maximaal 1 keer stuiteren.
-  Vervolgens wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler gooit de bal omhoog waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Niveau 3.

-  Team A (altijd de eerste op het wedstrijdbriefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag uitsluitend onderarms. Na 3x serveren wordt doorgedraaid en serveert iemand anders uit het team.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiteren.
-  Als team B de bal gevangen heeft wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler vangt en speelt daarna de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Team A probeert de bal te vangen. De bal mag maximaal 1 keer stuiteren.
-  Vervolgens wordt deze naar de 2^e speler van het team gegooid. Deze speler vangt en speelt daarna de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal over het net smasht.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.

Niveau 4.

-  Team A (altijd de eerste op het wedstrijdbriefje) serveert vanaf achter de 2-meterlijn. De service mag uitsluitend onderarms. Na 3x serveren wordt doorgedraaid en serveert iemand anders uit het team.
-  Team B vangt de bal. De bal mag maximaal 1 keer stuiteren.
-  Als team B de bal gevangen heeft wordt deze met een onderarmse techniek naar de 2^e speler van het team gespeeld. Deze speler vangt en speelt daarna de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal direct over het net smasht.
-  Team A probeert de bal te vangen. De bal mag maximaal 1 keer stuiteren.
-  Vervolgens wordt deze met een onderarmse techniek naar de 2^e speler van het team gespeeld. Deze speler vangt en speelt daarna de bal omhoog met een bovenhandse techniek waarna de 1^e speler de bal direct over het net smasht.
-  Een punt wordt gescoord als de tegenstander de bal niet binnen 1 stuit vangt, de bal laat vallen, de bal in het net serveert of smasht of de bal buiten de lijnen slaat.
-  Het team dat een punt scoort serveert de volgende bal.